

GỢI Ý HƯỚNG DẪN HỌC SINH TỰ HỌC
(Đối với học sinh không thể học tập trực tuyến)
Môn Tin Học

A. NỘI DUNG BÀI TRƯỚC

1) Phiếu học tập

	Vai trò	Thiết bị
CPU	Thành phần quan trọng nhất của máy tính, đó là thiết bị chính thực hiện và điều khiển việc thực hiện chương trình.	CPU gồm 2 bộ phận chính • Bộ điều khiển (CU – control Unit) • Bộ số học/lôgic (ALU – Arithmetic/Logic Unit)
Bộ nhớ trong	nơi chương trình được đưa vào để thực hiện và là nơi lưu trữ dữ liệu đang được xử lý.	• ROM (Read Only Memory – Bộ nhớ chỉ đọc): Khi tắt máy các chương trình trong ROM không bị mất • RAM (Random Access Memory - Bộ nhớ truy cập ngẫu nhiên): Khi tắt máy dữ liệu trong RAM sẽ bị mất đi.
Bộ nhớ ngoài	(Secondary Memory) dùng để lưu trữ lâu dài dữ liệu và hỗ trợ cho bộ nhớ trong.	• Đĩa cứng (Hard Disk) • Đĩa mềm (Floppy Disk) • Thiết bị nhớ flash • CD
Thiết bị vào	(Input Device) dùng để đưa thông tin vào máy tính	• Bàn phím (keyboard) • Chuột (mouse) • Máy quét (scanner) • Micro • Webcam (là một camera kỹ thuật số)

		• Modem
Thiết bị ra	(Output Device) dùng để đưa dữ liệu ra từ máy tính.	• Màn hình (monitor) • Máy in (printer) • Máy chiếu (projector) • Loa và tai nghe (speaker and headphone) • Modem (thiết bị vào/ra): Là thiết bị dùng để truyền thông giữa các hệ thống máy tính thông qua đường truyền. (?) Thiết bị vừa vào vừa ra là MODEM

2) **Nội dung tự tìm hiểu:** Tra cứu và tìm hiểu một chiếc máy tính Laptop phù hợp cho việc học tập và xử lý các công việc văn phòng.

B. PHẦN BÀI HỌC TUẦN 4

1) Mục tiêu

- Biết được chức năng và vai trò của các thiết bị tin học
- Nhận biết được các thiết bị qua hình ảnh
- Phân loại các thiết bị
- Làm quen và tập một số thao tác sử dụng bàn phím chuột
- Nhận thức được máy tính được thiết kế rất thân thiện với môi trường

2) **Giáo viên biên soạn Tài liệu học tập và Phiếu hướng dẫn học sinh tự học**

PHIẾU HƯỚNG DẪN HỌC SINH TỰ HỌC

NỘI DUNG	GHI CHÚ
Tên bài học/ chủ đề	Bài 3. GIỚI THIỆU VỀ MÁY TÍNH (tt)
<i>Hoạt động 1: Tìm hiểu các thành phần và cấu tạo của một chiếc máy tính laptop</i>	1. Xem đoạn video lắp ráp một chiếc máy tính https://www.youtube.com/watch?v=pwnrYB--eG8&t=400s Quan sát các thiết bị như CPU, RAM, ổ cứng, 2. Quan sát hình và đọc các thông số và ý nghĩa của

nó. Dựa vào nội dung đã học và thông tin tìm hiểu được:

- Dựa vào SGK hoặc SGK điện tử.
- Tra cứu Internet hoặc qua các website bán hàng điện tử.

Ví dụ: <https://fptshop.com.vn/>

<http://www.maytinhhongvu.com.vn/>



15.6", 1366 x 768 Pixel, Anti-glare LED-backlit
Intel Core i3-7020U
4 GB, DDR4, 2400 MHz
Intel HD Graphics 520
[Xem chi tiết thông số kỹ thuật](#)

Hàng chính hãng - bảo hành 24 Tháng Giao hàng toàn quốc.

Ví dụ mẫu cho CPU (bộ xử lý trung tâm)

Hoạt động 2: Kiểm tra, đánh giá quá trình tự học.

1. Vận dụng

Quan sát hình ảnh và hoàn thành phiếu học tập:

Thiết bị	Thông số	Ý nghĩa
CPU	Intel Core i3 - 7020U	Nhà sản xuất Intel, dòng core i3, thế hệ 7
Bộ nhớ trong		
Bộ nhớ ngoài		

	Thiết bị vào		
	Thiết bị ra		
Tên bài học/ chủ đề	Bài tập và thực hành 2: LÀM QUEN VỚI MÁY TÍNH		
Hoạt động 1: Đọc tài liệu và thực hiện yêu cầu	a) Làm quen với máy tính Thực hành các thao tác theo yêu cầu trên SGK b) Sử dụng bàn phím Thực hành các thao tác theo yêu cầu trên SGK. Website luyện đánh máy: https://tapdanhmay.net/  c) Sử dụng chuột Thực hành các thao tác theo yêu cầu trên SGK		
Hoạt động 2: Kiểm tra, đánh giá quá trình tự học.	Thông hiểu Thực hành đúng các thao tác		

-----oOo-----

PHẦN ĐỀ CƯƠNG HỌC TẬP

Bài 3: GIỚI THIỆU VỀ MÁY TÍNH

1/ Khái niệm hệ thống thông tin

- Hệ thống tin học dùng để **nhập, xử lí, xuất, truyền và lưu trữ thông tin.**
- Hệ thống thông tin gồm **3** thành phần:

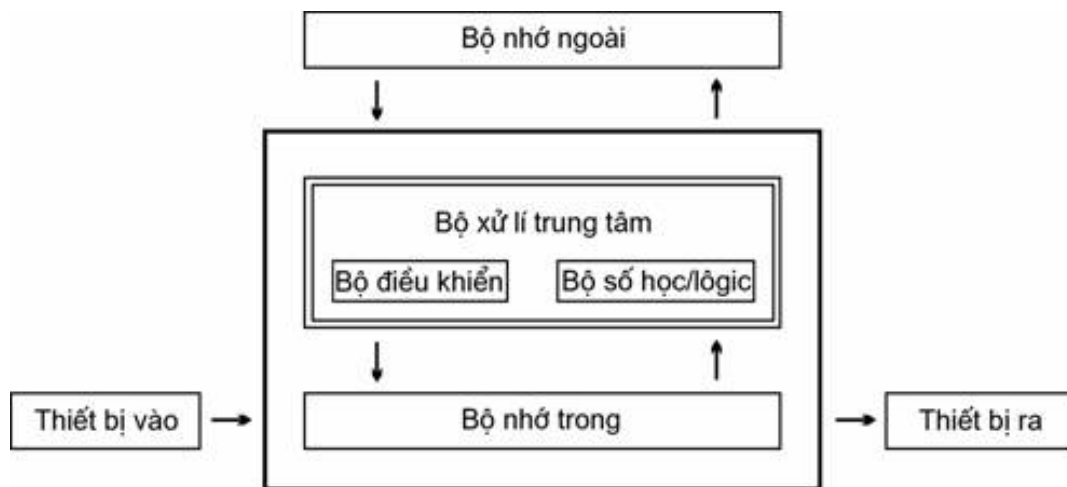
Phần cứng (Hardware)

Phần mềm (Software)

Sự quản lý và điều khiển của con người.

2/ Sơ đồ cấu trúc máy tính

(Vẽ hình như SGK trang 19)



3/ Bộ xử lý trung tâm (CPU _ Central Processing Unit)

CPU là thành phần quan trọng nhất của máy tính, đó là thiết bị chính thực hiện và điều khiển việc thực hiện chương trình.

CPU gồm 2 bộ phận chính

- Bộ điều khiển (CU – control Unit)
- Bộ số học/lôgic (ALU – Arithmetic/Logic Unit)

Ngoài ra CPU còn có:

- Thanh ghi (Register) là vùng nhớ đặc biệt sử dụng để lưu trữ tạm thời các lệnh và dữ liệu đang được xử lý.
- Bộ nhớ truy cập nhanh (Cache) đóng vai trò trung gian giữa bộ nhớ và thanh ghi.

4/ Bộ nhớ trong (Main Memory)

Bộ nhớ trong là nơi chương trình được đưa vào để thực hiện và là nơi lưu trữ dữ liệu đang được xử lý.

Gồm có 2 phần: ROM và RAM

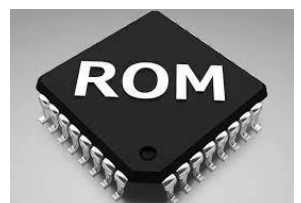
- ROM (Read Only Memory – Bộ nhớ chỉ đọc)

Khi tắt máy các chương trình trong ROM không bị mất

- RAM (Random Access Memory - Bộ nhớ truy cập ngẫu nhiên):
Khi tắt máy dữ liệu trong RAM sẽ bị mất đi.

(?) Phân biệt RAM VÀ ROM

ROM



- Nơi lưu trữ dữ liệu và chương trình của nhà sản xuất máy tính
- Chỉ có thể đọc dữ liệu trong ROM
- Dữ liệu trong ROM được lưu trữ lâu dài, không bị mất khi tắt điện
- Dung lượng ROM nhỏ hơn

RAM

- Nơi lưu trữ dữ liệu và chương trình của người sử dụng máy tính
- Có thể đọc, ghi, xóa dữ liệu trong RAM
- Dữ liệu trong RAM lưu trữ tạm thời, sẽ bị mất khi tắt điện
- Dung lượng RAM lớn hơn



5/ Bộ nhớ ngoài (Secondary Memory) dùng để lưu trữ lâu dài dữ liệu và hỗ trợ cho bộ nhớ trong.

- Đĩa cứng (Hard Disk)
- Đĩa mềm (Floppy Disk)
- Thiết bị nhớ flash
- CD



6/ Thiết bị vào (Input Device) dùng để đưa thông tin vào máy tính

- Bàn phím (keyboard)
- Chuột (mouse)
- Máy quét (scanner)
- Micro
- Webcam (là một camera kỹ thuật số)
- Modem



7/ Thiết bị ra (Output Device) dùng để đưa dữ liệu ra từ máy tính.

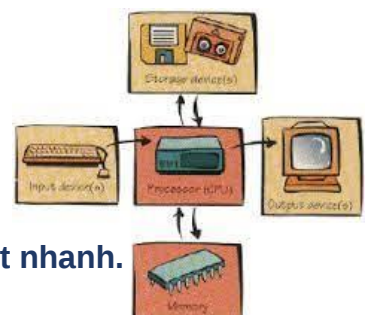
- Màn hình (monitor)
- Máy in (printer)
- Máy chiếu (projector)
- Loa và tai nghe (speaker and headphone)
- Modem (thiết bị vào/ra): Là thiết bị dùng để truyền thông giữa các hệ thống máy tính thông qua đường truyền.



(?) Thiết bị vừa vào vừa ra là **MODEM**

8/ Hoạt động của máy tính

- ❖ Nguyên lý điều khiển bằng chương trình:
 - Máy tính hoạt động theo chương trình.
 - Tại mỗi thời điểm máy chỉ thực hiện 1 lệnh, nó thực hiện rất nhanh.
- ❖ Nguyên lý lưu trữ chương trình:



- **Lệnh được đưa vào máy tính dưới dạng mã nhị phân để lưu trữ, xử lý như những dữ liệu khác.**
- ❖ Nguyên lý truy cập theo địa chỉ:
 - **Việc truy cập dữ liệu trong máy tính được thực hiện thông qua địa chỉ nơi lưu trữ dữ liệu đó.**
- ❖ Nguyên lý Phôn Nôi-man:
 - **Mã hóa nhị phân, điều khiển bằng chương trình, lưu trữ chương trình và truy cập theo địa chỉ tạo thành một nguyên lý chung gọi là nguyên lý Phôn Nôi-man.**

BÀI TẬP VÀ THỰC HÀNH 2: LÀM QUEN VỚI MÁY TÍNH

a. Làm quen với máy tính

Tại phòng máy, thông qua sự giới thiệu và hướng dẫn của giáo viên, học sinh quan sát và nhận biết:

- Các bộ phận của máy tính và một số thiết bị khác như: ổ đĩa, bàn phím, màn hình, máy in, nguồn điện, cáp nối, cổng USB,...
- Cách bật/tắt một số thiết bị như máy tính, màn hình, máy in,...
- Cách khởi động máy: Đóng cầu dao điện, bật công tắc trên case, trên màn hình

b. Sử dụng bàn phím

- Phân biệt các nhóm phím
- Phân biệt việc gõ một phím và gõ tổ hợp phím bằng cách nhấn giữ
- Gõ 1 dòng kí tự tùy chọn.

c. Sử dụng chuột

- Di chuyển chuột: Thay đổi vị trí của chuột trên mặt phẳng
- Nháy chuột: Nhấn nút trái chuột rồi thả ngón tay
- Nháy đúp chuột: Nháy chuột nhanh hai lần liên tiếp
- Kéo thả chuột: Nhấn và giữ nút trái của chuột, di chuyển con trỏ chuột đến vị trí cần thiết thì thả ngón tay nhấn giữ chuột